

"Le lapin et l'ours"

de

Alexandre Babinot et Corentin Berthelot

SYNOPSIS

Cartoon à la tom & jerry se passant à la campagne où deux protagonistes font une course-poursuite semée d'embûches.

Ambiance

Ambiance Visuelle

Il y aura trois lieux dans ce court-métrage. La petite clairière où se déroulera la Scène 1 et 2, la forêt où se déroulera la Scène 3 et le champ où se déroulera la Scène 4. La végétation sera celle de la flore bretonne. Le rendu sera en cell-shading et les modélisations ne seront pas détaillées de façon réaliste.

Information: *Regarder les annexes pour visualiser l'ambiance.*

La petite clairière

Elle est constituée d'un potager, de l'entrée de la caverne et de l'entrée de la forêt. Il y fait un temps ensoleillé (lumière forte) et la végétation sera constituée d'herbe et de fleurs.

Potager

Le potager est entouré d'une barrière en bois et d'un petit portique. A l'intérieur de celui-ci se trouve la carotte protégée par des pièges à ours, la carotte a un halo lumineux autour d'elle. Juste à côté du potager un écriteau indique qu'il ne faut pas entrer. Une brouette et deux hottes en osier sont posées contre la barrière en bois du côté de la grotte.

Entrée de caverne

La caverne est à flanc de colline et son entrée est entourée de roche, on ne peut pas voir à l'intérieur, il fait très sombre.

Entrée de forêt

On ne voit pas grand chose de la forêt, juste quelques arbres et de la végétation propre à la forêt.

La forêt

Elle est constituée d'une multitude d'arbres et de fougères, on peut aussi y trouver des champignons. Il fera plus sombre que dans la petite clairière et les couleurs seront plus ternes. Le chemin de la forêt ressemble à un chemin de bocage.

Le champ

Il est constitué de l'entrée de la forêt et du champ. Il fera ensoleillé au début de la scène puis finira au crépuscule avec un ciel orangé. Au fond se trouve une maison de fermier.

Entrée de forêt

On ne voit pas grand chose de la forêt, juste quelques arbres et de la végétation propre à la forêt

Champ

Il y a un grand nombre de rangées de plants de carottes.

Ambience Sonore

L'ambience sonore sera composé d'un fond d'ambience correspondant au lieu. Une musique suivra l'action et des bruitages correspondront aux actions du personnages. Les bruitages seront exagérés afin d'augmenter l'effet cartoon.

SCENARIO

SCENE 1: CAVERNE

Le lapin se promène à la lisière d'une forêt en dégustant une carotte, il passe devant une caverne et voit un potager. Dans ce potager se trouve une magnifique carotte, il s'approche de l'enclos protégeant le potager et commence à l'ouvrir. Tout à coup on entend du bruit venant de la caverne.

LAPIN

(le lapin pointe les oreilles
vers le haut d'un air étonné)

OURS

(rugissement, coups, ... avec
de l'écho)

Le lapin referme le portillon, se retourne et cours se cacher derrière un arbre de la forêt.

OURS

"C'est quoi ce bordel! Hors de chez
moi! Ce potager est à moi. Que je ne
t'y revoie plus ou je te brise en
mille morceaux."

L'ours rentre dans la caverne. Le lapin jette un coup d'oeil vers la caverne et revient vers le potager.

SCENE 2: LE VOL (TRANSITION)

Le lapin saute par dessus le portillon, évite les pièges et tire délicatement la carotte.

(grincement strident puis plop
quand la carotte s'enlève)

OURS

(rugissement, bruit de course)

Le lapin cours avec la carotte sous son bras vers le portillon en sautant de droite à gauche.

(les pièges se referment en
sautant vers le lapin)

Le lapin saute par dessus le portillon et cours vers la forêt, l'ours à sa poursuite.

SCENE 3: LA POURSUITE

Le lapin court à travers la forêt en évitant des obstacles, l'ours est à ses talons et se prend une branche dans la tête, le lapin regarde derrière lui, s'arrête, approche la carotte de sa bouche mais l'ours se relève. Le lapin repars au triple galop et bondit par dessus un trou, l'ours ne fait pas attention et tombe dedans. Le lapin ralentit et se retourne à nouveau en souriant, en grignotant la carotte quand tout à coup,

(tremblement de terre)

l'ours surgit de terre devant lui furieux.

Le lapin déguerpit en quatrième vitesse suivit de l'ours. Le lapin traverse un buisson et heurte un tronc d'arbre, il tombe en arrière, l'ours lui le traverse avec sa tête, le lapin rigole en mangeant sa carotte, fou de rage l'ours fait tomber l'arbre. La course-poursuite redémarre. Le lapin cours droit devant lui sur un chemin de terre et regarde par dessus son épaule pour voir si l'ours le suit toujours. L'ours se rapproche du lapin et tout à coup heurte une grosse pierre. IL effectue un vol plané le faisant atterrir sur le lapin et l'entraînant avec lui dans un roulé-boulé.

SCENE 4: LE CHAMP

Ils se relèvent tous les deux l'ours prends un air menaçant et saisit le lapin par les oreilles.

LAPIN

"Ahhh!"

OURS

"Rends moi ma carotte!"

Le lapin ferme les yeux en ayant un sourire gêné et sort de derrière son dos le reste de la carotte. L'ours pète un câble et projette le lapin au loin. Le lapin, dans son envol, essaye de s'accrocher aux herbes qui dépassent du sol. Les herbes s'arrachent du sol et on entend *plop* *plop*

(le son est le même que le
bruit de la carotte)

Le lapin tombe sur le derrière avec des carottes dans chaque main. Le lapin regarde ce qu'il a dans chaque main en soulevant tour à tour ses mains. Le lapin regarde autour de lui et voit des rangs de carottes dans toutes les directions. L'ours saisit les carottes autour de lui, regarde le lapin et sourit. Le lapin le regarde et sourit lui aussi. La journée se passe et le lapin et l'ours récoltent tout ce qu'ils peuvent jusqu'au crépuscule. Ils partent

(CONTINUED)

chargés de carottes dans leurs panier en osier et l'ours avec sa brouette. Tout a coup un coup de fusil se fait entendre.

LE FERMIER

"Rendez-moi mes carottes bande de voleur!"

Le lapin et l'ours partent en courant dans la forêt poursuivis par le fermier.

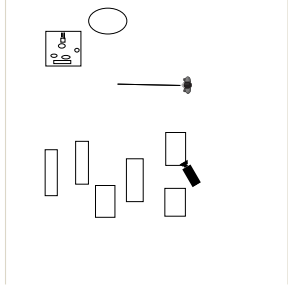
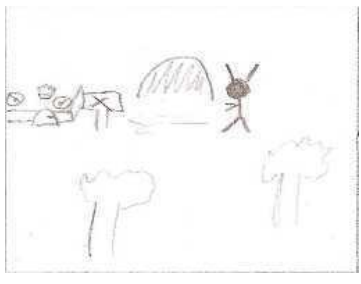
FIN

STORYBOARD

1. SCENE 1: CAVERNE

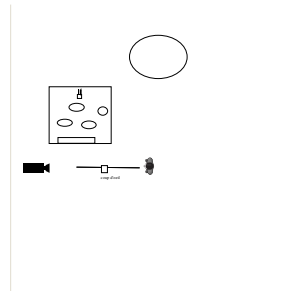
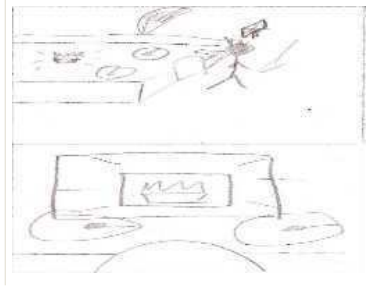
1.1 ENSEMBLE :

Le lapin marche devant la caverne



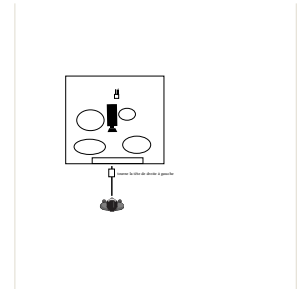
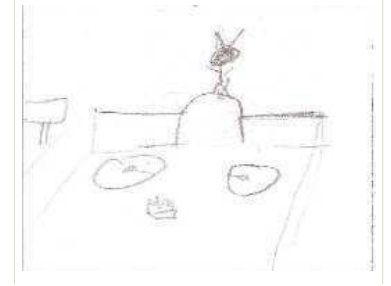
1.2 ENSEMBLE :

Le lapin marche, jette un coup d'oeil à sa droite au potager, continue à marcher et s'arrête avec un air surpris. Il voit la carotte



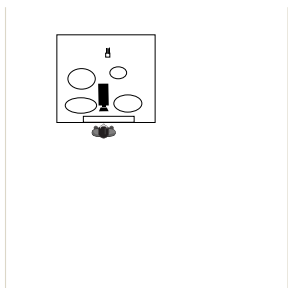
1.3 MOYEN :

Le lapin avance jusqu'au portillon, regarde à droite et à gauche et commence à ouvrir le portillon.



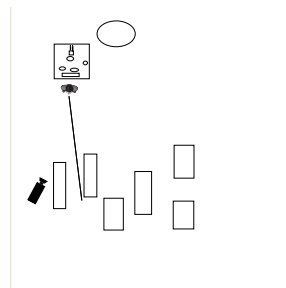
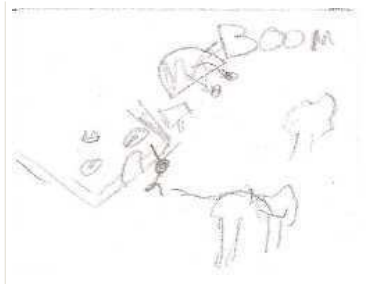
1.4 GROS PLAN :

Le lapin fait de grands yeux et lève les oreilles.



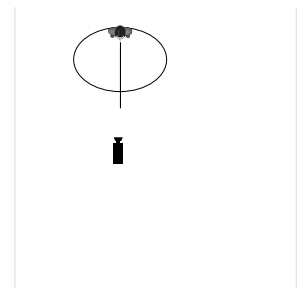
1.5 ENSEMBLE :

Le lapin cours se réfugier dans la forêt



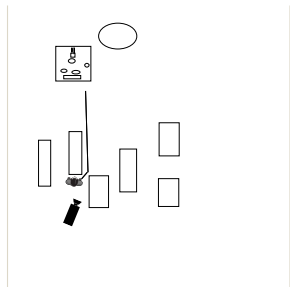
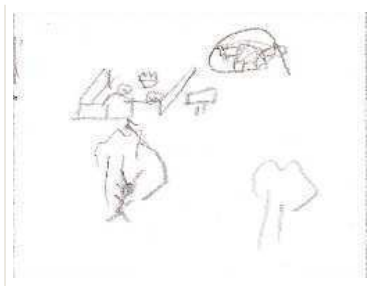
1.6 MOYEN :

L'ours sort en vociférant.



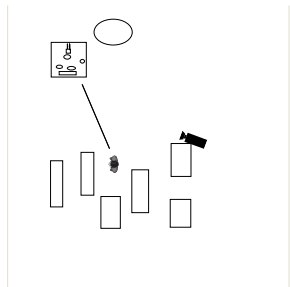
1.7 MOYEN :

Le lapin regarde si l'ours est parti puis va vers le potager.



1.8 LARGE :

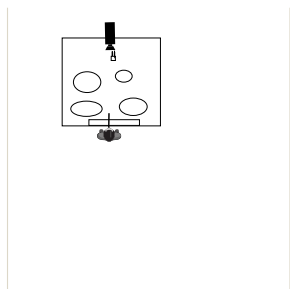
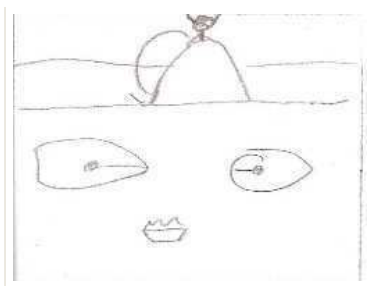
Le lapin avance jusqu'au portillon.



2. SCENE 2:LE VOL(TRANSITION)

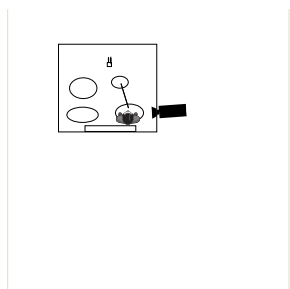
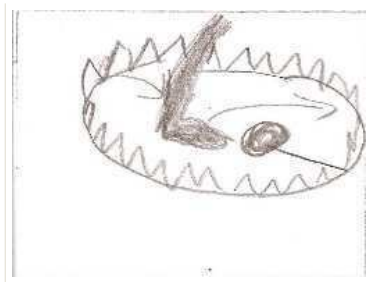
2.1 ENSEMBLE :

Le lapin saute par dessus le portillon.



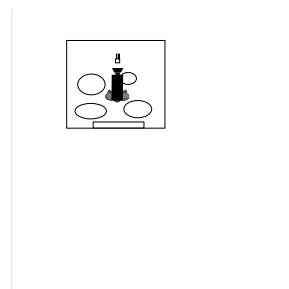
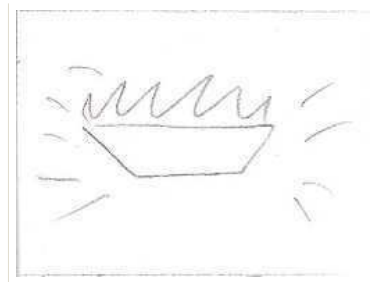
2.2 GROS PLAN :

(plongé sur le pied du lapin) Le lapin passe dans un piège sans le déclencher.



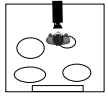
2.3 GROS PLAN :

Le lapin regarde la carotte avec intensité. (la carotte s'illumine)



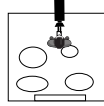
2.4 GROS PLAN :

Le lapin est souriant et en sueur.



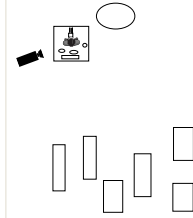
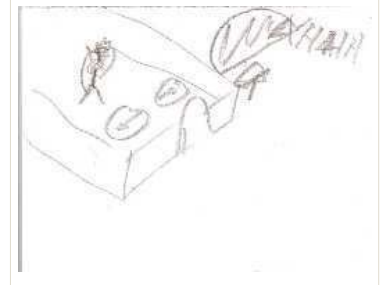
2.5 GROS PLAN :

Le lapin retire doucement la carotte. ("CriiiCrrriCrrri" bruit de la carotte) Puis d'un coup elle s'enlève en faisant un POP.



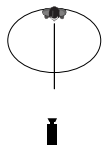
2.6 ENSEMBLE :

On entend un bruit assourdissant venant de la caverne.



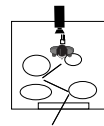
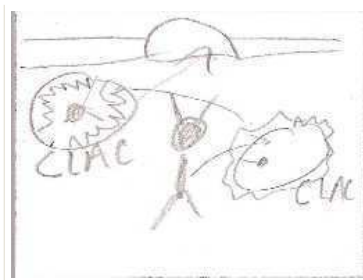
2.7 ENSEMBLE :

L'ours sort de la caverne en hurlant.



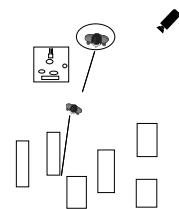
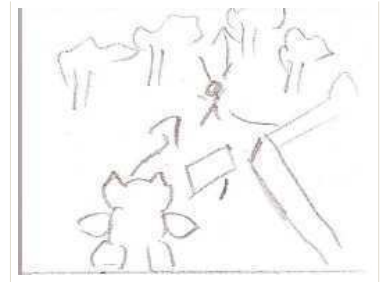
2.8 ENSEMBLE :

Le lapin part en zigzagant, les pièges sautent à son passage. (clac clac)



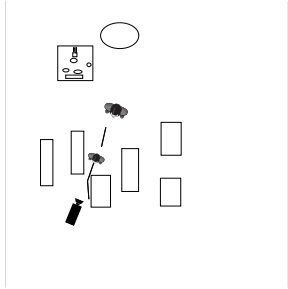
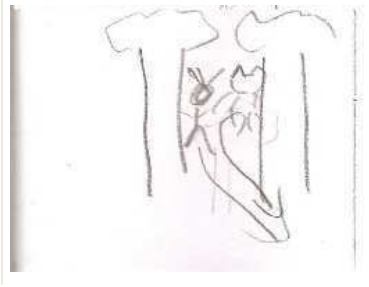
2.9 LARGE :

L'ours part à la poursuite du lapin.



2.10 ENSEMBLE :

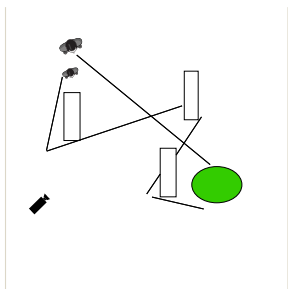
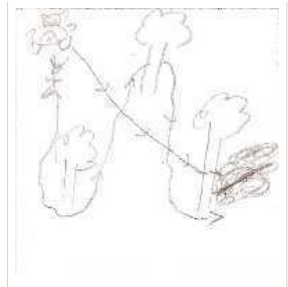
Le lapin et l'ours s'enfoncent dans la forêt. Arrêt sur image avec fond bleu quand chacun des personnages passe devant la caméra.



3. SCENE 3: LA POURSUITE

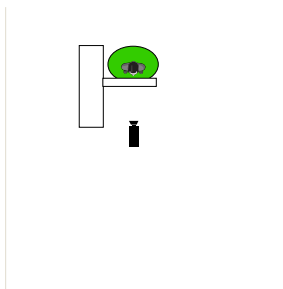
3.1 LARGE :

Le lapin zigzague entre les arbres tandis que l'ours coupe à travers jusqu'au buisson.



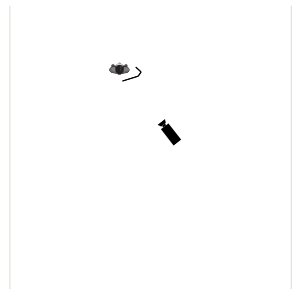
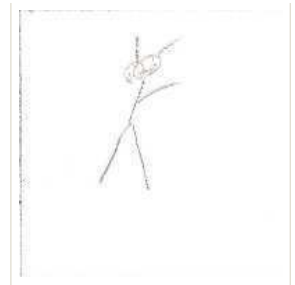
3.2 ENSEMBLE :

L'ours en sortant du buisson se prends une branche dans la tête.



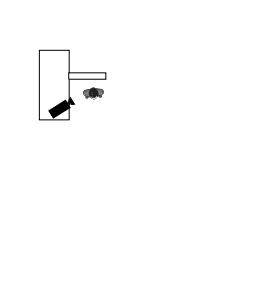
3.3 ENSEMBLE :

Le lapin se retourne et sourit.



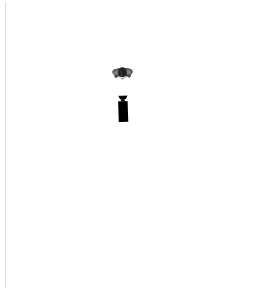
3.4 ENSEMBLE :

L'ours est sommé, des étoiles tournent autour de sa tête.



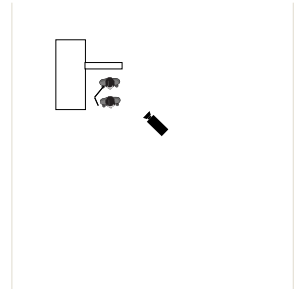
3.5 GROS PLAN :

Le lapin mange sa carotte en regardant l'ours.



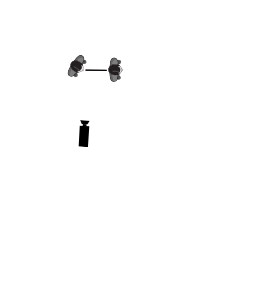
3.6 ENSEMBLE :

L'ours reprend ses esprits et bondit sur ses pieds en hurlant de rage.



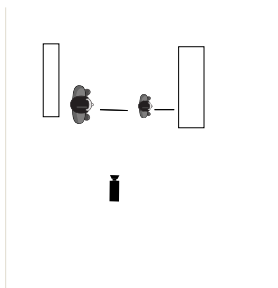
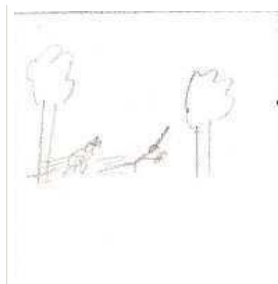
3.7 ENSEMBLE :

Le lapin abaisse la carotte qui l'avait dans la main et repart d'un air dépité.



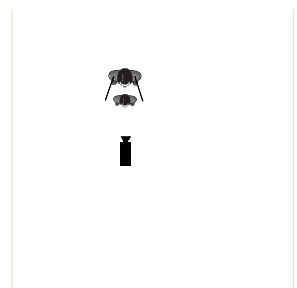
3.8 ENSEMBLE :

L'ours cours après le lapin. La caméra garde les personnages au centre, elle suit en parallèle.



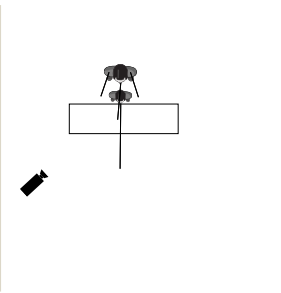
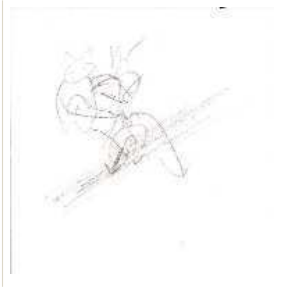
3.9 MOYEN :

L'ours commence à tendre les bras pour enserrer le lapin.



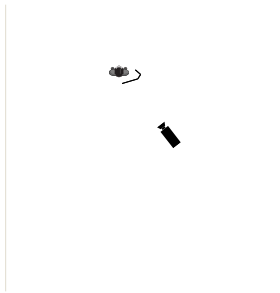
3.10 LARGE :

Le lapin saute par dessus le trou sans encombre et continue sa course. L'ours quant à lui ensère du vide au dessus du trou, reste un peu en suspension et tombe.



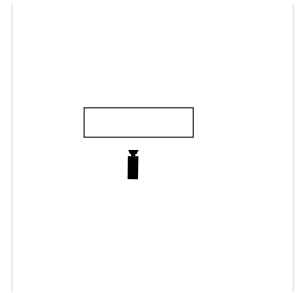
3.11 ENSEMBLE :

On entend le bruit de la chute. Le lapin se retourne et regarde, il sourit encore.



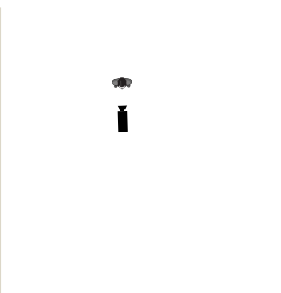
3.12 MOYEN :

On voit de la poussière et des feuilles volées au-dessus du trou.



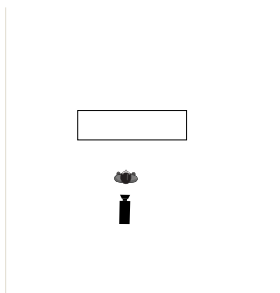
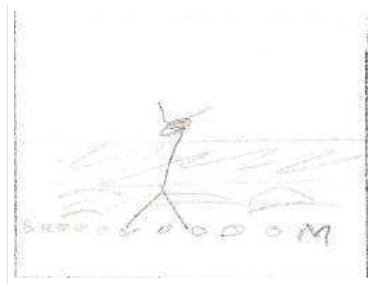
3.13 GROS PLAN :

Le lapin, un grand sourire aux lèvres, reprend quelques bouchées de la carotte.



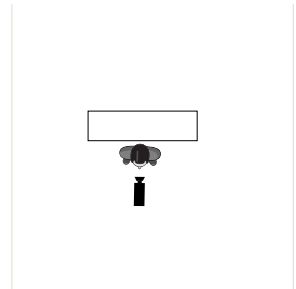
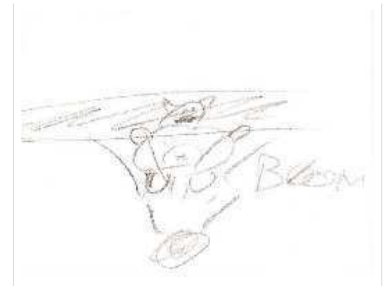
3.14 ENSEMBLE :

Un tremblement de terre se fait sentir. Le lapin, effrayé, se recroqueville légèrement.



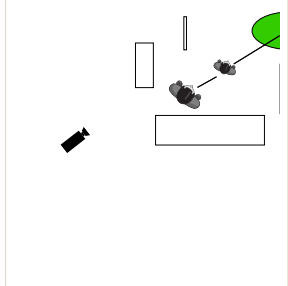
3.15 ENSEMBLE :

L'ours surgit du sol dans une explosion du sol.



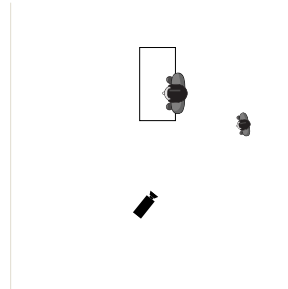
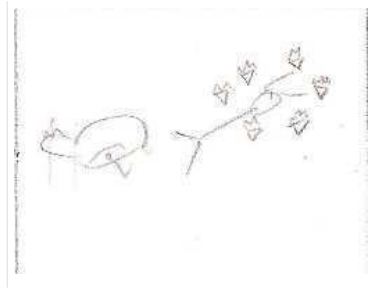
3.16 LARGE :

L'ours poursuit le lapin jusqu'au buisson



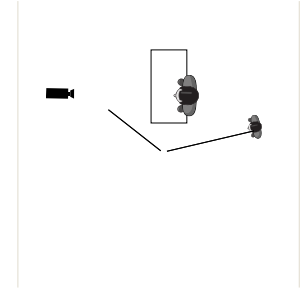
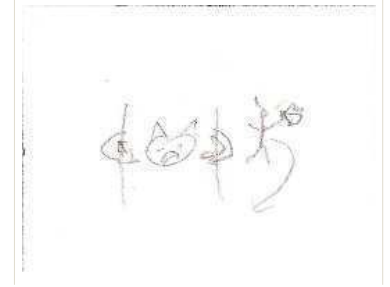
3.17 ENSEMBLE :

Le lapin est somné, des carottes tournent autour de sa tête. L'ours à la tête coincé à travers un arbre.



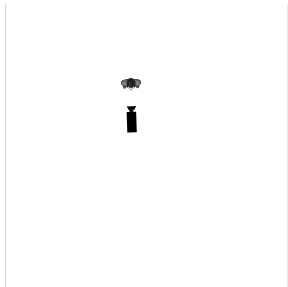
3.18 ENSEMBLE :

Le lapin fait le tour, la carotte à la main en souriant. L'ours tire la tête, légèrement inquiet et frustré, et essaye de bouger. Quand il voit le lapin, il est stupéfait.



3.19 GROS PLAN :

Le lapin croque à pleine dent dans la carotte.



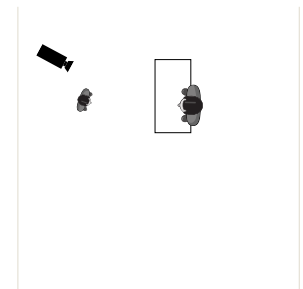
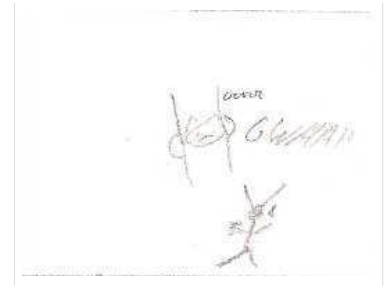
3.20 GROS PLAN :

L'ours devient furieux et lance sa tête vers le haut en hurlant.



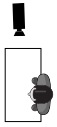
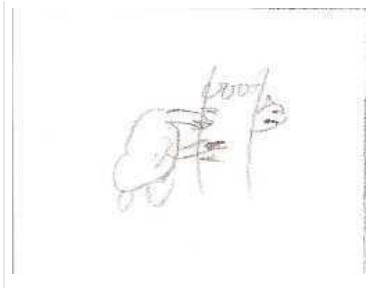
3.21 LARGE :

L'ours hurle, appuie de ses mains sur le tronc, secoue la tête dans tous les sens. Le lapin recule apeuré par ces cris et baisse la carotte.



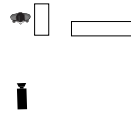
3.22 ENSEMBLE :

L'ours pousse avec ses bras au dessus de sa tête, son cou s'allonge



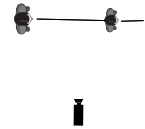
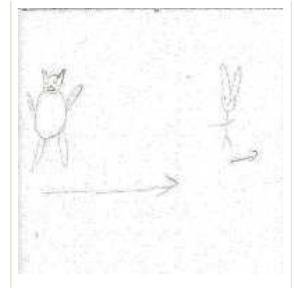
3.23 ENSEMBLE :

Le haut de l'arbre tombe, l'ours hurle en levant les mains.



3.24 LARGE :

Le lapin part en retard décontenancé par la fureur de l'ours, l'ours se rapproche très près du lapin.



3.25 ENSEMBLE :

Les bras de l'ours se lève près à être abbatue sur le lapin.



3.26 TRES GROS PLAN :

Le pied de l'ours tape contre une pierre.



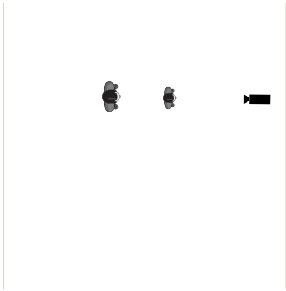
3.27 ENSEMBLE :

L'ours fait un vol plané et s'écrase sur le lapin durant sa course.



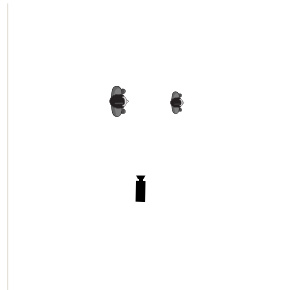
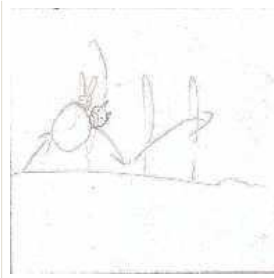
3.28 LARGE :

Ils font un roulé boulé en rebondissant le long du chemin en tirant de sales têtes dans des positions inconfortables.



3.29 LARGE :

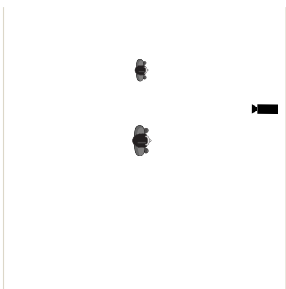
Ils continuent le roulé boulé.



4. SCENE 4:LE CHAMP

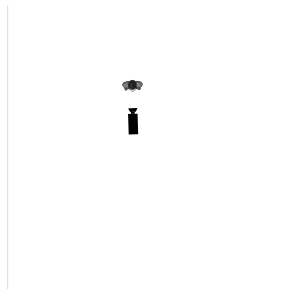
4.1 LARGE :

Ils atterissent par terre tous les deux sonnés. Le lapin avec des carottes autour de sa tête et l'ours des étoiles.



4.2 MOYEN :

Le lapin est hagard.



4.3 ENSEMBLE :

L'ours saisie le lapin par les oreilles et demande au lapin où est la carotte.



4.4 MOYEN :

Le lapin embarrassé, se passe une main sur la tête et sort de derrière son dos, le reste d'une carotte.



4.5 TRES GROS PLAN :

Le visage de l'ours devient cramoisie.



4.6 ENSEMBLE :

L'ours jette le lapin avec beaucoup de violence. Le lapin vole dans les airs effrayés.



4.7 MOYEN :

Le lapin essaye de s'accrocher à la végétation au passage.



4.8 ENSEMBLE :

Il tombe par terre allongé, se relève des carottes dans les mains. Il recule le tête en arrière, les yeux agrandis.



4.9 GROS PLAN :

L'ours les yeux ébahis, la bouche ouverte.



4.10 TRES GROS PLAN :

La main de l'ours saisie le haut de la carotte.



4.11 TRES GROS PLAN :

Un cartotte sort en faisant un *PLOP*.



4.12 GROS PLAN :

L'ours sourit de toutes ses dents.



4.13 GROS PLAN :

Le lapin sourit de son plus beau sourire.



4.14 ENSEMBLE :

Le lapin regarde autour de lui et voit des rangées de carotte.



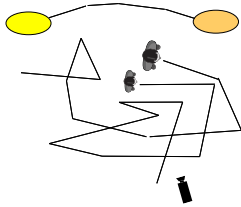
4.15 LARGE :

Dézoom sur l'ours, on voit le champ et le lapin apparaitre.



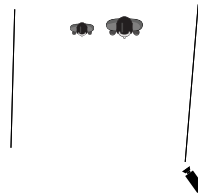
4.16 LARGE :

l'ours et le lapin partent et reviennent avec des hottes en osier et une brouette, puis ils commencent à récolter les carottes. (accélérer durant la scène) Le soleil avance.



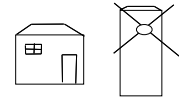
4.17 LARGE :

Le lapin et l'ours partent tout content, le lapin à une carotte dans la main, il la mange.



4.18 ENSEMBLE :

Le fermier insulte le lapin et l'ours.

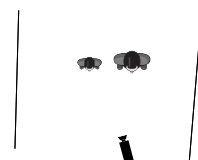


4.19 LARGE :



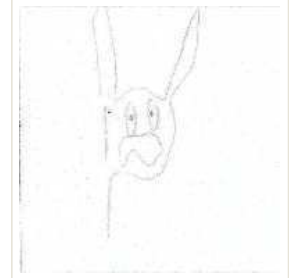
4.20 ENSEMBLE :

Un coup de fusil se fait entendre, l'ours et le lapin sursaute, l'ours lache la brouette et le lapin renverse la moitié de ses carottes



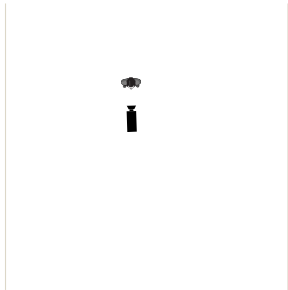
4.21 GROS PLAN :

Le lapin est effrayé.



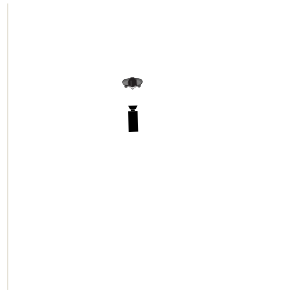
4.22 GROS PLAN :

L'ours est effrayé.



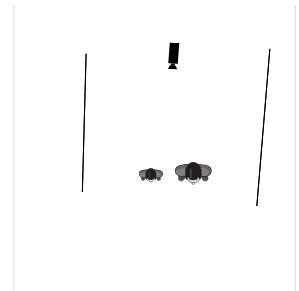
4.23 GROS PLAN :

Le fermier n'est pas content. Enchaînement fond bleu.



4.24 LARGE :

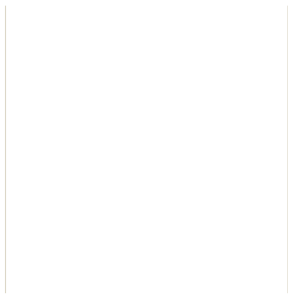
L'ours et le lapin courent et évitent les coups de chevrotine, jusqu'à l'entrée de la forêt. Le dezoom fait apparaître le fermier qui les poursuit jusqu'à la forêt.



5. FIN

5.1

Générique



DESCRIPTION PERSONNAGES

Personnage : LAPIN Tags :

Nom complet :

Le Lapin

Description :

Le Lapin est tout blanc avec l'intérieur des oreilles un peu rosé. Il a un petit ponpon blanc à l'arrière de ses fesses.

ID plan de travail :

Acteur :

n/a

Fichiers attachés :



Dans les scènes :

Scénario 1. SCENE 1: CAVERNE 4. SCENE 4:LE CHAMP

Description physique détaillée

Age :

Traits particuliers :
maigrichon

Cheveux :
blanc

Yeux :
Noir

Taille :
1m avec les oreilles

Poids :

Traits de caractère

Traits de caractère principaux :
sournois, agile, futé, malicieux.

Quelle est la fonction principale du personnage ?
protagoniste

Motivation

Quel est le but de ce personnage ?
Voler la magnifique carotte du potager de l'Ours.

Quel est le plan de ce personnage pour parvenir à son but ?
Ne pas se faire repérer.

Vécu du personnage

Vécu familial :

Habitudes/Vices :
Il ne peut résister aux carottes.

Niveau scolaire :

Personnalité :

Aime :

N'aime pas :

Personnage : OURS Tags :

Nom complet :
L'Ours

Acteur :
n/a

Description :

L'ours est marron avec un museau tout noir, il a de la bedaine et des petites griffes au bout des pieds et mains.

ID plan de travail :

Fichiers attachés :



Dans les scènes :

Scénario 1. SCENE 1: CAVERNE 2. SCENE 2:LE VOL(TRANSITION) 4. SCENE 4:LE CHAMP

Description physique détaillée

Age :	Traits particuliers : Barraqué, ventre rebondit.
Cheveux : marron	Yeux : marron
Taille : 2m	Poids :

Traits de caractère

Traits de caractère principaux :
Pataud, bouguon, stupide, bourru.

Quelle est la fonction principale du personnage ?

Motivation

Quel est le but de ce personnage ?
Protéger son territoire.

Quel est le plan de ce personnage pour parvenir à son but ?
Attaquer tous les intrus.

Vécu du personnage

Vécu familial :	Habitudes/Vices :
Niveau scolaire :	Personnalité :
Aime :	N'aime pas :

Personnage : LE FERMIER Tags :

Nom complet :
LE FERMIER

Acteur :
n/a

Description :

Le fermier à un chapeau de paille et un épis de blé dans la bouche, il tient un fusil dans sa main.

ID plan de travail :

Fichiers attachés :



Dans les scènes :
Scénario 4. SCENE 4:LE CHAMP

Description physique détaillée

Age : 42	Traits particuliers :
Cheveux : Noir	Yeux : Vert
Taille : 1m70	Poids : 70kg

Traits de caractère

Traits de caractère principaux :
Colérique, nerveux, fou.

Quelle est la fonction principale du personnage ?
protagoniste

Motivation

Quel est le but de ce personnage ?
Protéger ses champs.

Quel est le plan de ce personnage pour parvenir à son but ?
Tirer sur tout ce qui bouge.

Vécu du personnage

Vécu familial :	Habitudes/Vices :
Niveau scolaire :	Personnalité :
Aime :	N'aime pas :